

SPEED - META

KEEP SMILING

SPEED - META



C KOI? A KOI CA RESSEMBLE?

Le speed et la méthamphétamine sont des psychostimulants puissants, appartenant à la famille des amphétamines dont l'action se concentre sur le système nerveux central (Cerveau+ moelle épinière) pour en accélérer le fonctionnement.

La méthamphétamine, particulièrement puissante est rare, le plus souvent c'est du speed qui est vendu sous cette appellation

Noms utilisés : Speed, Métha, Ice, Glass, crystal, Crank

Présentation : Poudre blanchâtre (pouvant tendre vers le gris ou le rose) inodore et amère, plus ou moins cristalline.

La méthamphétamine, elle, se vend plus sous forme de petits cristaux.

Forme de consommation : Les amphétamines sont soit :

Snifées (le plus souvent),

Gobées :en comprimés, gélules, ou poudre dans du papier a cigarette, effets arrivant graduellement et durant le plus longtemps.

Fumées (cristaux appelés Ice ou Crank dans de petites pipes).

Injectées, elles provoquent un « flash » = montée rapide et intense.

❶ Ces deux derniers modes de prise sont les plus addictifs et nocifs.

EFFETS RECHERCHES?

Quelque soit le produit, les effets dépendent à la fois du produit (dose, pureté...), de l'individu (fréquence d'usage, mode de consommation, caractéristiques psychiques et physiques, de ses attentes, son accoutumance ...) et de l'environnement.

La méthamphétamine est censée avoir des effets plus prononcés que certaines autres amphétamines, mais cela peut varier selon la composition et la pureté des produits consommés.

Effets communs des amphétamines :

Euphorie, sentiment de bien être et d'excitation, sensation d'invincibilité et hausse de l'amour propre.

Au Niveau physique :

↗ de l'activité physique et de la vigilance, ↘ de la sensation de fatigue et de la faim, ↗ du rythme cardiaque, assèchement des muqueuses (buccale et vaginale), dilatation des pupilles, tensions musculaires (possible crispation de la mâchoire).

Comme pour la plupart des substances psychoactives la prise d'amphétamine comprend trois phases :

- ✓ **La montée** : plus ou moins rapide en fonction du mode de prise

Fumée ou injectée	Snifée	gobée
Quasi immédiate et intense =« flash » ou « rush »	Qqes min	De 30 à 60 min

- ✓ **Le plateau** : Les effets perdurent en moyenne de 3 à 6 h, la Métha est réputé pour agir au moins 8h (ces effets pouvant durer parfois bien plus longtemps)
- ✓ **La descente** : souvent difficile (voir très difficile) et accompagnée d'insomnies, voir de crises d'angoisses, de tétanie ou d'états dépressifs

... LES EFFETS C'EST AUSSI

Les amphétamines, réputées pour leur pouvoir anorexigène (coupe-faim) peuvent entraîner d'importantes pertes de poids en cas d'usages répétés.

A forte dose et en cas d'accoutumance au produit qui leur fait perdre leurs fonctions excitantes, elles peuvent avoir un pouvoir hallucinogène. On parle aussi de psychose aux amphétamines qui peut surgir après une consommation régulière sur de longues périodes chez certains usagers (hallucinations, paranoïa, délires, comportement violent). L'usage chronique, répété et à fortes doses peut également entraîner une détérioration du système nerveux. Les amphétamines étant toxiques pour les neurones, mais aussi le cœur, les poumons, les reins et pour le fœtus (les « amphets » traversent la barrière placentaire).

ACCOUTUMANCE ET DÉPENDANCE

« *Accoutumance = tolérance (physiologique ou produit) + dépendance* »

Tous les produits psychoactifs peuvent engendrer une dépendance psychologique et/ou physique. Celles-ci sont dues notamment aux liens complexes qui se tissent entre l'utilisateur (ses attentes, ses manques, ses désirs), le produit et le contexte de vie. La dépendance s'installe bien souvent avant que l'utilisateur ne s'en rende compte.

La tolérance aux amphétamines est élevée, il faudra augmenter fortement les doses pour obtenir des effets similaires en cas de consommation régulière.

Leur fort pouvoir addictif peut conduire à une dépendance tant physique que psychique. Lors d'un sevrage, la sensation de fatigue est immédiate et les troubles du sommeil importants peuvent plonger dans des états dépressifs graves.

SURDOSE/OVERDOSE

Déf: Intoxication qui peut survenir à la suite d'une consommation excessive du produit ou à la présence d'un produit de coupe particulièrement toxique pouvant aller jusqu'à l'arrêt des fonctions vitales de l'organisme.

La consommation d'amphétamines peut conduire à l'overdose à des doses très variables selon les individus et leur tolérance au produit : une personne avec une certaine accoutumance pourra consommer une dose potentiellement mortelle pour un non consommateur.

❗ Risque d'O.D accru si :

Mélange Prod + alcool ou médocs, 1ère prise, reprise de conso après un arrêt temporaire (cure incarcération), produit de provenance différente, prise d'une quantité trop importante....

En cas d'overdose: mettre la personne en Position Latérale de Sécurité (sur le côté) pour éviter l'étouffement, prévenir les secours (15 SAMU, 18 pompiers, 112 depuis un portable même sans crédit, sans réseau, sans puce!) Seules infos nécessaires = l'état de la personne + lieu précis où elle se trouve. Une fois le

personnel médical sur place signalez lui les produits consommés, il est tenu au secret professionnel !!!

POUR REDUIRE LES RISQUES :

Boire régulièrement pendant la prise, permet d'éviter la déshydratation de l'organisme que provoquent les amphétamines.

Les amphétamines épuisent l'organisme en supprimant toutes sensations de fatigue → mieux vaut s'aménager des temps de repos pendant la prise

Les amphéts sont de véritables coupe-faim, manger après la prise, permet au corps de mieux récupérer. De même mieux vaut prévoir un temps de repos suffisant après la prise

En cas de rapport sexuel, seules les capotes associées au gel lubrifiant (évite les ruptures de préservatif) permettent de se protéger efficacement du VIH et des IST.

Le partage des pailles, seringues + petit matériel d'injection ainsi que les embouts de pipes = risque de transmission hépatite C et /ou VIH. Autant que possible utilisez du matériel propre et à usage unique.

Les amphétamines sont particulièrement corrosives, mieux vaut éviter l'injection à répétition qui fragilise les vaisseaux sanguins

Mieux vaut éviter les mélanges avec d'autres substances qui peuvent accroître la toxicité des produits consommés et /ou le risque d'overdose

La consommation de produits psychoactifs entraîne une modification des perceptions, de l'attention, de la concentration... Restez vigilant lorsque vous devez entreprendre des activités à responsabilités surtout lorsqu'elles impliquent les autres.

Fais tes choix, ne les impose pas aux autres !

Il est déconseillé de prendre des amphétamines en cas d'antécédents de problèmes cardio-vasculaires, hypertension, épilepsie, problème rénaux, diabète.

RAPPEL A LA LOI :

En France, l'usage et la détention de drogue sont interdits et sévèrement punis par la loi (Les peines encourues pouvant aller jusqu'à 10 ans d'emprisonnement et 500 000€ d'amende. Cf. code pénal et code de la santé publique)

ENJEUX SOCIAUX :

L'interdit légal génère des risques spécifiques En effet le prix des drogues fixé par les dealers est élevé, certains usagers parviennent à gérer leur consommation, d'autre pour faire face au coût de celle-ci commettent des délits. De plus, par le seul fait que la consommation soit illégale le consommateur qui souhaiterait avoir accès aux soins (autres que le sevrage ou la substitution) peut rencontrer des difficultés. Enfin les réactions de rejets de l'entourage (familles, conjoints, ami-e-s, collègues, employeurs...) peuvent provoquer l'isolement social du consommateur. La répression de la consommation empêche par ailleurs un contrôle de la qualité des produits et produits de coupe qui peuvent représenter de réels dangers.

PARTENAIRES



ANPREF

CONTACTS UTILES

Sida info service : 0800 840 800

Hépatites infos service : 0800 845 800

Drogues infos service : 0800 23 13 13

KEEP SMILING

3 rue Baraban- 69006 LYON (*bus n°1 arrêt Alsace*)

Tel 04.72.60.92.66 / 06.78.37.66.89 / 06.78.37.16.26

www.keep-smiling.com

info@keep-smiling.com

KEEP SMILING

